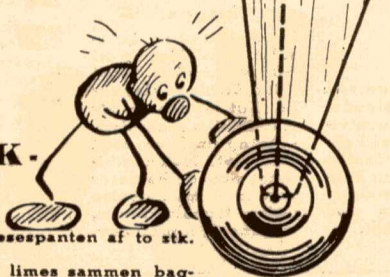
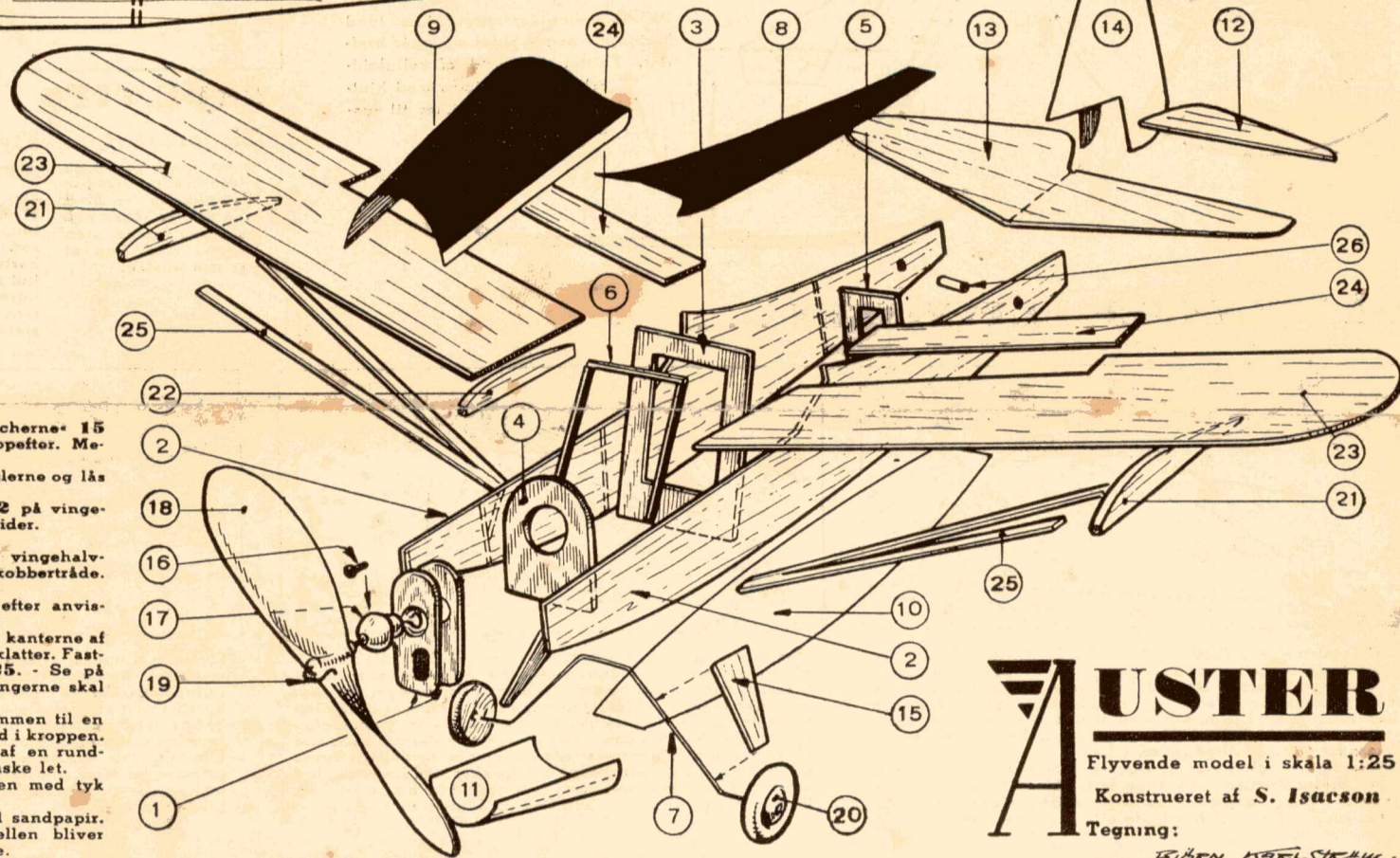


BYGGE- INSTRUK- TION

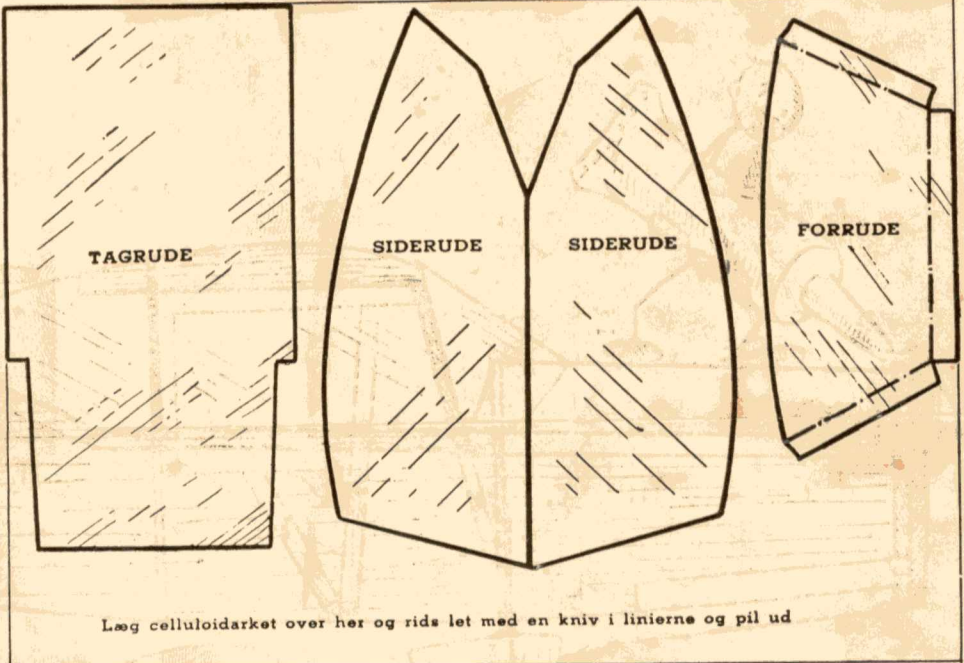
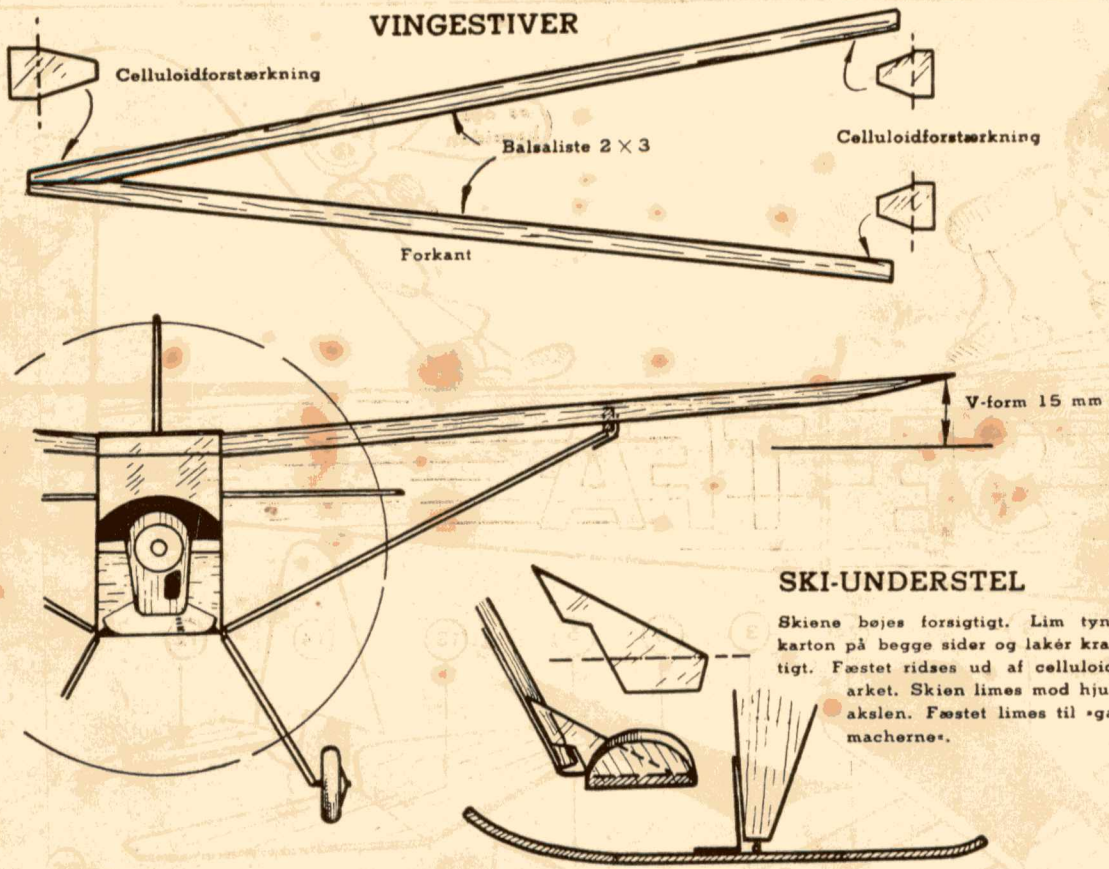
- A.** Sammenlim næsespanten af to stk. del 1.
- B.** Kroppside 2 limes sammen bagtil. Hold sammen med knappenåle! Læg kroppens lange lige underside stå på et plant underlag. Lim næsespanten fast. Pas på at kroppside står vinkelret.
- C.** Når limen er tør, fastlimes spanterne 3, 4 og 5. Begynd med 3! Markering for spanternes placering findes på kroppside 2.
- D.** Opbyg rammen 6 af lister 2x3.
- E.** Fastlim understellet 7 på forsiden af spant 4. Anvend meget lim!
- F.** Beklæd kroppens over- og underside med delene 8, 9, 10 og 11. Når limen er tør, klippes kanterne rene og pudses let.
- G.** Lim instrumentbrættet på spant 4.
- H.** Lim kabinen af de dele, som udskæres efter anvisningen på bagsiden.
- I.** Anvend to tynde kobbertråde som hængsler og monter trimroret 12 på stabilisatoren 13. Lim kraftigt!
- J.** Fastlim stabilisatoren 13 på kroppen. Pas på at den sidder lige forfra og oppefra!
- K.** Bøj og sammenlim finnen 14. Den lægges i presse under bøger. Fastlim den vinkelret til stabilisator og krop.



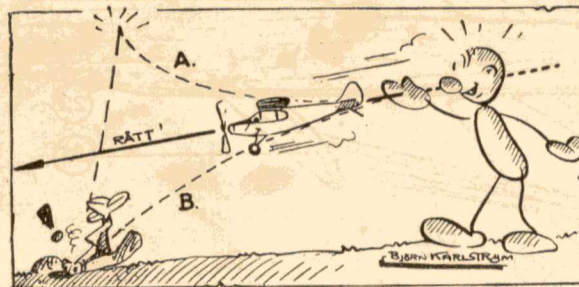
- L.** Fastlim understelgamacherne 15 fra akslen og halvvejs opefter. Meget lim!
- M.** Sæt hjulene 20 på akslerne og lås med limklatter.
- N.** Lim ribberne 21 og 22 på vingehalvdelenes 23 underside. Anvend tøjklæmmer.
- O.** Fastgør flapsen 24 på vingehalvdelen 23 med tynde kobbertråde. To stk. på hver.
- P.** Byg vingestiverne 25 efter anvisningen på bagsiden.
- Q.** Fastlim vingerne 23 til kanterne af kabinens tag med to limklatter. Fastlim så vingestiverne 25. - Se på bagsiden, hvormed vingerne skal hæves.
- R.** Bind gummimotoren sammen til en rund ring og læg den ind i kroppen. Bagtil holdes motoren af en rundstok 26, som limes ganske let. Smør helst først motoren med tyk sæbevand.
- S.** Puds modellen let med sandpapir. LAKER IKKE - modellen bliver tung og flyver dårligere.



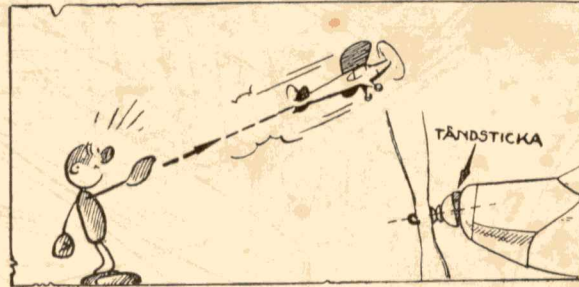
AUSTER
Flyvende model i skala 1:25
Konstrueret af S. Isacson
Tegning:



SÅ BEGYNDER FLYVNINGEN . . .



Trim udenders i ABSOLUT ROLIGT VEJR. Afbalancer dog først modellen ved at sætte de to pegefingre mod vingens undersiderne. Den skal balancere vandret, når man holder fingrene 2 a 3 cm fra vingeforkanten. Hænger modellen med halen, bør man lime lidt vægt på næsens underste motorplade, f. eks. papirclips. Hvis modellen er næsetung, limes clips inden i halen. Begynd med glideprøve. Ror og klappen skal stå lige. Kast fremad-nedad med svag fart. Hvis modellen flyver som A: Kast svagere eller bøj stabilisatorens ror et par mm nedad. B: Kast hurtigere eller bøj roret op.



Når modellen glider pænt, træk motoren ca. 50 omdrejninger op og start vandret. Modellen skal, medens motoren trækker, stige svagt, og derefter sænke næsen og glide ned. Hvis den stiger kraftigt, standser og dykker, skal propellen bøjes nedad ved at lægge en tændstik bag propellejet. Svinger modellen f. eks. til venstre, vrid sideroret ca. 2 mm til højre. Øg motoromdrejningerne, når modellen flyver godt. Hvis man drejer propellen direkte med fingeren, bør man ikke give motoren mere end godt 200 omdrejninger. Hvis motoren springer, kan den let bindes sammen igen.

GODE TIPS . . .

Til jordstart

er en jævn plads på nogle meters længde tilstrækkelig. — Start mod vinden. Man kan nu prøve rorene, men begynd med kun et par mm udslag.

Flyvning med last

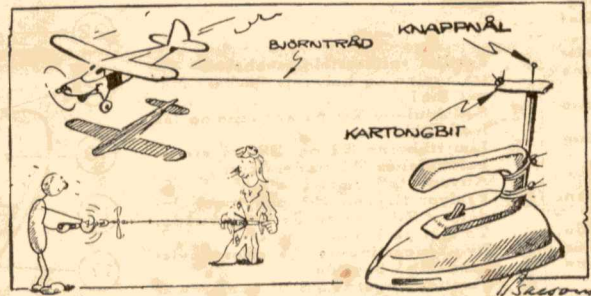
kan man foretage ved at oplukke kabinedøren, som tegningen viser. Hængsler af kobbertråd. Læg lasten ind i kabinen og konkurrer med kammeraterne i flyvning med størst mulig vægt.

Med nedfældede vingeklapper

flyver Auster langsomt. Den tåler op til 60° klapvinkel. Med lidt opfældede klapper og lidt dybderor får man et lille racerplan. — Sving udføres med sideroret. Med kombineret side- og højderor kan man med øvelse udføre Immelmanturn, looping og toproll osv.

Konkurrerer også

med kammeraterne i: Største hastighed, laveste fart, længste flyvetid, poolflyvning, kunstflyvning o. s. v.



Hvis man har en almindelig boremaskine, kan man blot sætte en lille pianotrådkrog i boremaskinen, sætte krognen i propellen, trække motoren ud til dobbelt længde og trække op til fulde omdrejninger, ca. 300. Men flyv først et par gange med lidt færre omdrejninger. Medens man drejer, føres propellen mod næsen, og glem ikke at boremaskinen almindeligvis har en udveksling på 1:4! POLFLYVNING er morsomt. Gør som billedet viser. Ved poolflyvning kan man afløse flyvehastigheden. Med 78 cm tråd (radius 1 m) bliver:

3	omgange på 5 sek.	= 3,8 m/sek.	= 14 km/t.
4	—	= 5,0	= 18
5	—	= 6,3	= 23

